



WORLD ROBOT OLYMPIAD ROMANIA – EDITIA A VI-A

Program de Desfășurare

FAZA NATIONALA 9 IUNIE 2018

08:00 – 08:30	Înregistrarea participanților / Inspectie elemente
08:30 – 09:00	Deschiderea oficială a celei de a 6-a Editii a WRO™ Romania 2018 – Faza Nationala
09:00 – 11:30	Proba surpriza – extragere /explicatii Asamblarea și testarea roboților (minim doua probe/incercari)
11:30 – 12:00	Carantina si Inspectie roboti. Extragere elemente Notare roboti.
12:00 – 12:30	Prima rundă de concurs – Evaluare 1
12:30 – 13:00	Pauză de masă (<i>din partea organizatorului fiecare participant va primi un sandwich si o sticla de apa</i>).
13:00 – 13:45	Testarea roboților (o proba/incercare) Evaluarea aplicațiilor participantilor sectiunii Creativitate de către membrii Comitetului Științific
13:45 – 14:15	Carantina si inspectie roboti/Extragere elemente
14:15 - 14:45	A doua rundă de concurs – Evaluare 2
14:45 - 15:00	Centralizare rezultate
15:00 -15:15	Festivitatea de Premiere

Locatia: ICHB COLENTINA, Sos Colentina 64B



La categoriile STANDARD, vor fi in total 8 piste de concurs, 2 Standard I si cate 3 pentru Standard II si III.

Liderul fiecărei echipe/antrenor/profesor coordonator se va prezenta la ora stabilita, in zona de primire/inregistrare pentru confirmarea prezentei. Participantii vor avea asupra lor un act de identitate. Se accepta copie dupa certificat de nastere sau carte de identitate.

In momentul inregistrării, fiecare echipa va primi un cod corespunzator (S1P000, S2G000, S3L000) pe baza caruia se vor aseza in zona alocata.

Dupa ce asamblarea si programarea robotului este finalizata, liderul echipei se va adresa arbitrilor, cu scopul de a obtine un număr de ordine pentru testarea robotului pe pista de concurs respectivă. Ordinea echipelor pentru testarea robotilor, se va stabili in functie de timpul realizat la proba de asamblare (constructie + programare) a robotului (**de exemplu: daca echipa a terminat de asamblat robotul (constructie + programare) intr-un timp mai mare de 45 minute (obligatoriu), dar cel mai scurt fata de alte echipe, va incepe prima testarea acestuia pe pista de concurs**). In primele 30 minute dupa inceperea competitiei laptopul ramane inchis.

Pentru fiecare echipa testarea va incepe cel mai devreme dupa 45 de minute de asamblare (constructie + programare) si va lua sfarsit la terminarea celor 150 minute alocate asamblării (constructie + programare).

Aceasi procedura va fi urmata si in cazul celei de-a doua runde de teste.

Dupa cele doua runde (minim) de testare va incepe Prima runda de concurs (evaluarea oficiala a echipelor).

Inainte de pauza concurentii vor lasa robotul terminat, in sala, in zona de carantina.

Dupa pauza, dupa finalizarea eventualelor modificari, urmeaza o alta runda de testare a robotilor pe pista de concurs.

Se va pastra aceasi ordine de intrare ca la rundele anterioare.



WRO ROMANIA 2018

SECTIUNEA STANDARD

6. Competitia

Competitia WRO Romania 2018 va avea un numar de 2 runde (evaluari oficiale), Runda 1 – timp de asamblare, programare si testare 150 minute urmata de notare oficiala nr 1, respectiv Runda a 2-a - timp de modificare, programare si testare 45 minute, urmata de notare oficiala nr. 2.

6.2. Concurentii nu pot asambla Robotul in afara timpilor alocati pentru asamblare/modificare, programare si testare.

6.3. Echipelor li se va acorda timp pentru asamblarea/modificarea, programarea si calibrarea Robotului inainte de fiecare runda/evaluare.

6.4. Concurentii pot incepe asamblarea robotului din momentul in care STARTUL a fost anuntat oficial in cadrul evenimentului. Programarea si testarea robotului poate incepe dupa minim 45 minute de la semnalul de START al competitiei.

6.5. Atunci cand timpul de asamblare, programare si testare a expirat, echipele trebuie sa isi pozitioneze Robotul in zona desemnata pentru inspectie (“zona de carantina”). Arbitrii vor evalua daca Robotul se conformeaza tuturor reglementarilor competitiei (dimensiune, componente, sisteme de comunicatii, programare, etc). Numai in cazul in care Robotul a trecut cu succes de etapa de inspectie poate concura in competitie (poate fi evaluat in Runda/Evaluarea respectiva).

6.6. Daca in timpul inspectiei se constata o incalcare a regulilor, arbitrul va acorda echipei un timp de 3 (trei) minute pentru corectarea acesteia. Echipa nu poate participa la runda/concurs daca nu se remediaza situatia in timpul alocat pentru corectie.

6.7. Inainte ca robotul sa fie plasat in zona de carantina pentru inspectie, robotul va avea un singur program executabil cu numele “run2018”. Daca puteti crea foldere ale proiectului denumiti-l “WRO2018”. Arbitrii vor controla brickul inainte de start. Daca vor gasi mai mult de un singur program in cazul NXT, sau mai mult de un singur proiect/program in proiect in cazul EV3, participantul va fi rugat sa stearga toate fisierele care nu indeplinesc conditiile de mai sus.

6.8 Robotul are la dispozitie 2 minute pentru a termina proba. Cronometrul porneste atunci cand arbitrii dau semnalul de start. Robotul trebuie pozitionat in zona de start astfel incat proiectia robotului sa se afle si ea complet in zona de start. Brickul de EV3/NXT este oprit. Participantii au voie sa pozitioneze /ajusteze robotul in zona de start. Cu toate acestea, nu este permisa introducerea de date in program prin modificare pozitiei robotului sau a orientarii unor parti componente sau sa fie facute calibrari ale senzorilor. Arbitrii pot descalifica echipa daca sesizeaza incalcarea acestei prevederi.

6.9. Cand participantii au terminat ajustarile finale, arbitrii vor da semnalul pentru a porni brickul NXT/EV3 si pentru a selecta un program (fara a rula programul). Dupa deschiderea robotului si selectarea programului, arbitrii vor intreba echipa care este modul de rulare a robotului. Sunt posibile doua variante:

a. Robotul se pune in miscare imediat dupa ce ruleaza programul

b. Robotul se pune in miscare dupa apasarea butonului central, alte butoane si senzori nu pot fi utilizate pentru start.

Daca este indicata optiunea a) arbitrul va da semnalul de start si un membru al echipei va rula programul. Daca este folosita varianta b) un membru al echipei ruleaza programul si asteapta startul. La acest moment nu mai sunt acceptate modificari ale pozitiei sau partilor componente ale



robotului. Arbitrul va da semnalul de start si un membru al echipei va apasa butonul central pentru a porni robotul.

6.10. Pe parcursul desfasurarii rundelor de concurs (evaluari), deciziile luate de arbitri sunt incontestabile. Ei vor fi partinitori in decizia lor spre rezultatul cel mai defavorabil, in contextul situatiei respective. **Dupa finalizarea runde (evaluarii) respective/competitiei nu vor fi acceptate contestatii.**

6.11. Runda/Evaluarea si timpul se vor opri daca:

- a. Timpul de 2 minute alocat probei s-a terminat
- b. Un membru al echipei atinge robotul in timpul probei
- c. Robotul a parasit complet suprafata de competitie
- d. Incalcarea oricarei reguli si reglementari din prezentul regulament
- e. Misiunea a fost indeplinita

6.12. Pentru fiecare echipa, arbitrii vor calcula punctajul la incheierea fiecarei runde/evaluari.

Echipa trebuie sa verifice pe loc punctajul acordat si sa semneze fisa de jurizare la finalul fiecarei runde, doar în cazul în care nu are aspecte/reclamații **juste** de semnalat. **Orice reclamatie se solutioneaza pe loc, in cadrul competitiei nefiind admise nici un fel de contestatii legate de jurizare.**

6.12.1 Pentru editia din 2018 s-a decis depunctarea solutiilor copiate/inspirate din solutii publicate pe internet dupa cum urmeaza: roboti originali - 0 puncte de penalizare; roboti inspirati din solutii de pe internet: - 25 pana la - 50 puncte de penalizare; roboti identici/copiati (asemanare mai mare de 90%) cu cei de pe internet: - 100 puncte de penalizare.

Punctele de penalizare vor fi acordate o singura data dupa finalizarea robotului Runda 1, (cand robotul se afla in carantina), de fiecare membru din Comisia de Antrenori de pe Standardul respectiv. Penalizarea finala aplicata se stabileste prin medie aritmetica. Scorul final nu poate fi negativ. Daca dupa aplicarea punctelor de penalizare rezulta un scor negativ atunci scorul final va fi zero.

6.12.2. Un robot identic/copiat (asemanare mai mare de 90%) cu cei de pe internet nu va participa la competitia internationala indiferent de punctajul si locul obtinut in cadrul competitiei Nationale WRO Romania.

6.12.3. Echipele coordonate de acelasi antrenor vor prezenta solutii/modele distincte. In cazul in care robotii sunt similari, se va aplica penalizarea de la punctul 6.12.1 de mai sus.

6.13. Clasamentul Echipelor este decis in functie de cel mai bun scor obtinut in competitie din care vor fi scazute punctele de penalizare acordate conform punctului 6.12.1. Daca Echipele au acelasi scor, departajarea acestora se face in functie de timpul obtinut la runda respectiva (in cazul in care timpul nu a fost deja luat in calcul cand a fost calculat punctajul). Daca Echipele raman in continuare la egalitate, departajarea acestora va fi facuta in functie de punctajul obtinut in rundele anterioare. In cazul in care exista echipe obtin acelasi punctaj si acelasi scor la ambele runde din competitie, acestea vor fi departajate printr-o proba suplimentara (care poate fi diferita de probele anterioare).

6.14. In afara timpului alocat pentru asamblare, programare, modificare si testare echipele nu au voie sa aduca modificari Robotului (De exemplu, in timpul inspectiei echipele nu au voie sa descarce programe in robot sau sa schimbe bateriile). Este totusi permis ca echipele sa reincarce bateriile in timpul perioadei de inspectie/"carantina". Echipele nu au voie sa ceara pauza individuala.



6.15. După încheierea Rundei/Evaluării 1 și revenirea din pauză, echipele vor avea timp pentru modificarea, programarea și testarea Robotului (45 minute). Atunci când timpul de modificare, programare și testare a expirat, echipele trebuie să își poziționeze Robotul în zona desemnată pentru inspecție (“zonă de carantină”). Arbitrii vor evalua dacă Robotul se conformează tuturor reglementărilor competiției (dimensiune, componente, sisteme de comunicații, programare, etc). Numai în cazul în care Robotul a trecut cu succes de etapa de inspecție poate concura în competiție (poate fi jurizat în Runda/Evaluarea respectivă).

6.16. În cazul apariției altor situații neprevăzute (altele decât cele referitoare la jurizarea probelor la categoria competițională Standard – Regular Category sau conținutul științific la categoria Creativitate – Open Category) și care nu sunt acoperite de regulamentele competiției naționale, deciziile finale vor fi luate pe loc de organizatorul național.

SECȚIUNEA CREATIVITATE

5. Competiția

5.1. Echipele concurente în Categoria Creativitate trebuie să urmeze următoarele procese:

- Asamblare finală și testare a robotului
- Pregătirea standului de prezentare (inclusiv afisarea de postere, etc)
- Verificare preliminară pentru a evalua respectarea regulilor
- Pregătirea finală în condițiile în care regulamentul este respectat
- Demonstrația și prezentarea finală pentru arbitri, inclusiv răspunsuri la eventualele întrebări ale acestora și demonstrația și prezentarea finală pentru public

5.2. În momentul înscrierii în concurs Echipele vor înregistra electronic un rezumat scris și ilustrat despre Robot și ceea ce face acesta, modul în care este unic și este în conformitate cu tema competiției. Raportul trebuie să conțină o descriere vizuală care va include imagini: diagrame sau

– și fotografii din unghiuri diferite cât și un exemplu de program. O copie printată a acestui raport va fi înmănată arbitrilor în momentul jurizării. ***** materiale solicitate vor fi transmise pe adresa de email: areswro@gmail.com până la data de 08 iunie 2018, ora 20:00**

5.2.1 Fisier tip: PDF

5.2.2 Dimensiune maximă: 10 MB

5.3. În momentul înregistrării Echipele vor depune și un videoclip de maxim 2 minute, care demonstrează capacitățile robotului.

5.3.1. Fișiere tip: avi, mpeg, wmv, mp4

5.3.2. Dimensiune maximă: 25 MB

WRO va recomanda ca videoclipul să fie tradus sau subtitrat în limba engleză pentru a ajuta arbitrii să înțeleagă mai bine conceptul. Echipele pot adăuga și cuvinte cheie în prezentare.

5.4. Echipele vor decora standul de prezentare cu unul sau mai multe postere cu dimensiunea minimă de 120 cm x 90 cm. Posterele vor prezenta proiectul robotic vizitatorilor.

6. Prezentarea

6.1. Amenajarea standului de prezentare și pregătirea prezentării către arbitrii și public vor fi terminate în timpul alocat.



6.2. Echipele trebuie sa ramana in interiorul suprafetei de prezentare si sa fie pregatite sa prezinte proiectul publicului sau arbitrilor in orice moment. Echipele vor fi anuntate cu cel putin 10 minute inainte ca jurizarea sa aiba loc.

6.3. Jurizarea se va face pentru fiecare dintre cele trei categorii de varsta: Primar, Gimnaziu si Liceu,

verificati Paragraful B - Definitia Categoriei de Varsta.

6.4. Echipele vor avea la dispozitie aproximativ 10 minute pentru jurizare: 5 minute pentru a explica si a prezenta Robotul arbitrilor iar in restul de 5 minute vor putea raspunde intrebarilor primite din partea acestora.

SUCCES!!!